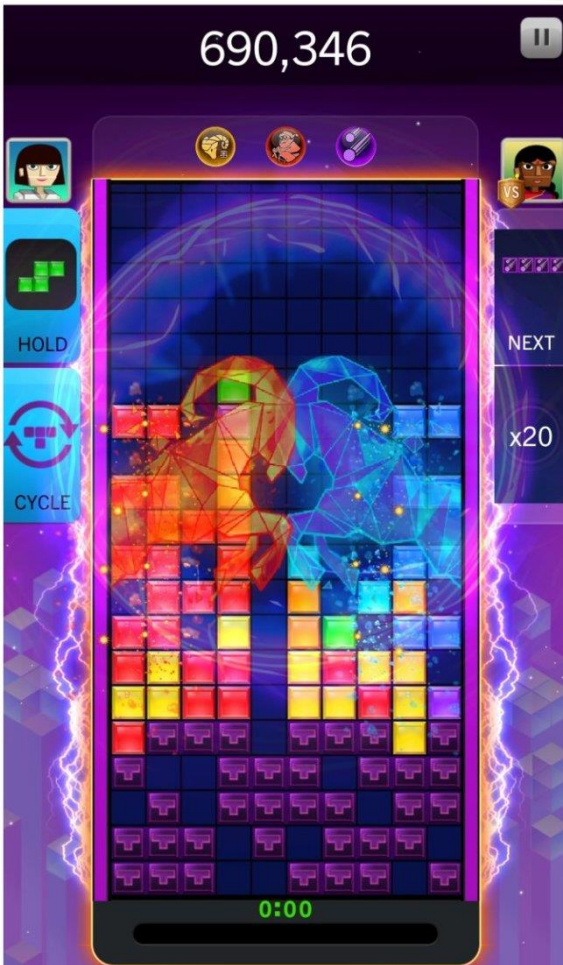


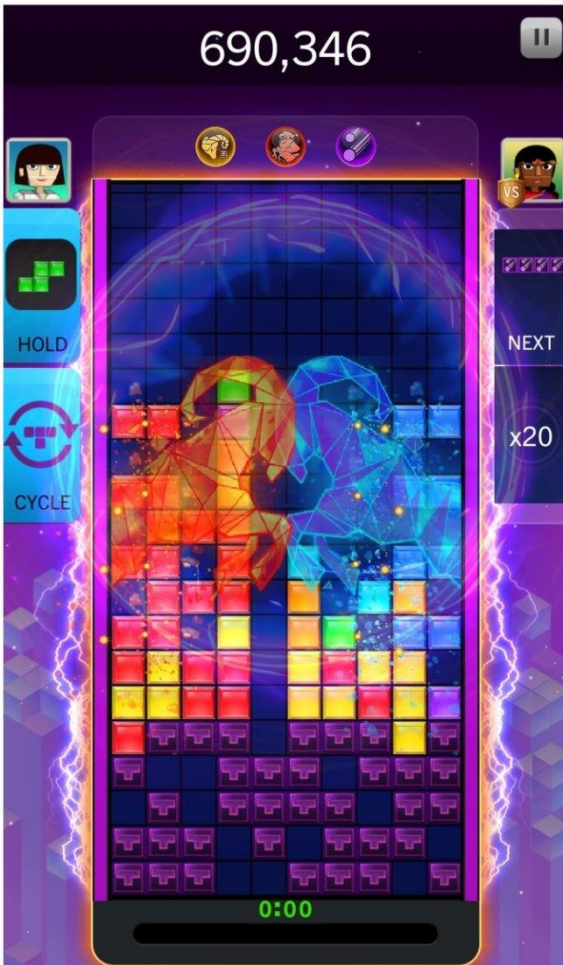
# AIRPAIN

tanuljunk nyelveket játékosítva



**Tetris**

**Játék vagy  
játékosítás?**

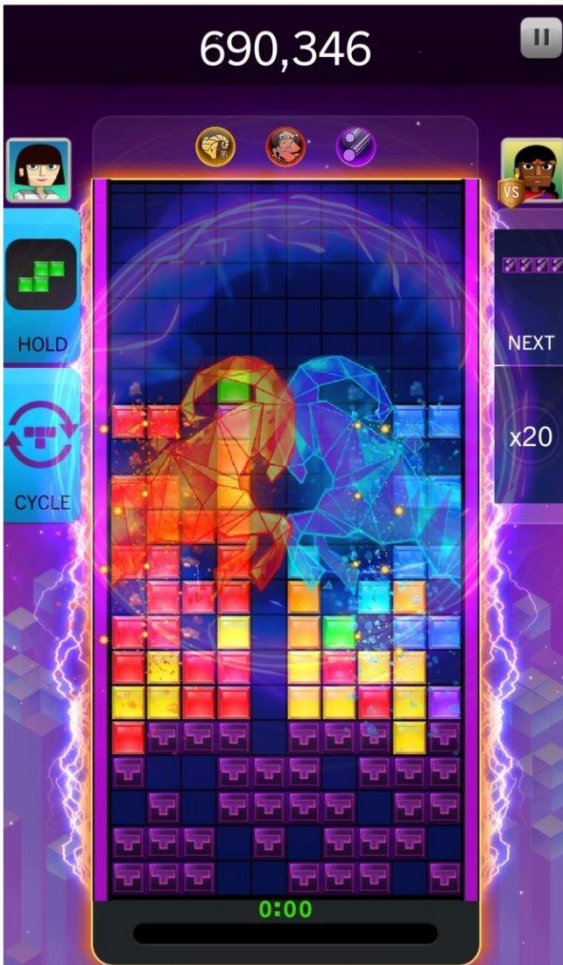


**Tetris**



**My Forest app**

**Játék vagy  
játékosítás?**



**Tetris**



**My Forest app**



**Zenélő 67-es út**

**Játék vagy  
játékosítás?**





# Játék vs játékosítás

- Játék célja: szórakozás
- Játékosított folyamat célja: nem a szórakozás



# Definíció

A gamification olyan **stratégia**, amelyben **játéktervezési elemeket** használunk **nem-játék környezetben** egy elvárt felhasználói **viselkedés kiváltására**.



**SuperVENN**



Saját  
folyamat

# SuperVENN

Saját  
folyamat

Kedvenc  
játék





# SuperVENN



Saját  
folyamat

Bármely  
játék

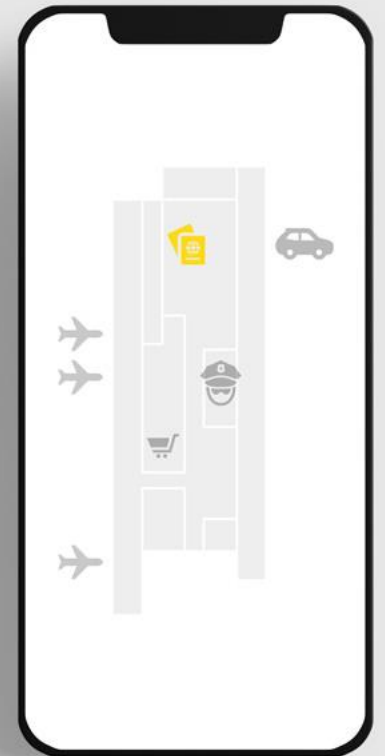


# Valóság vs élmény

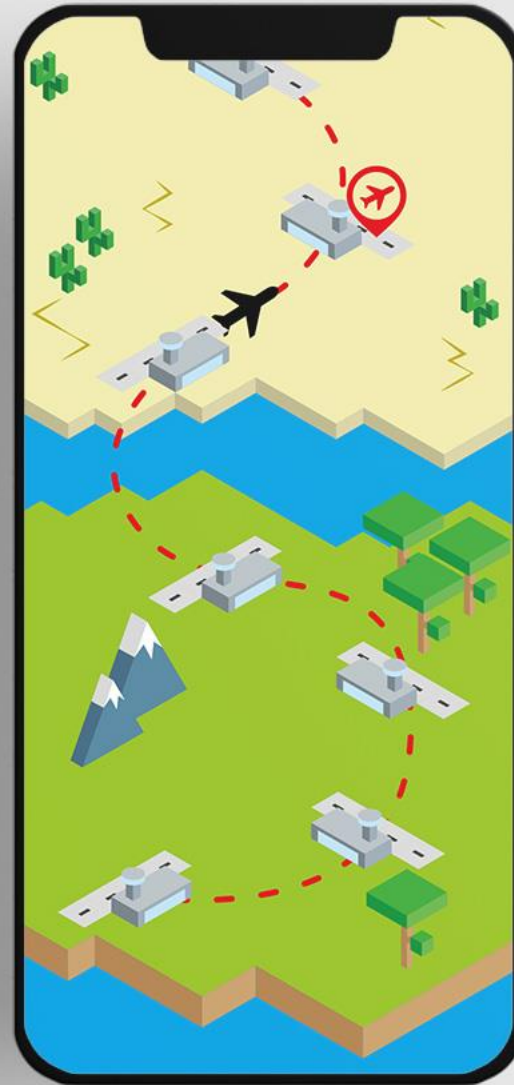
„Itt a könyv, tanuld meg!”

Ehelyett a kontextust egy kicsit megváltoztatjuk, de a legfőbb tartalmakat nem.

# Airpain



**Feladatok  
helyett  
helyzetek**

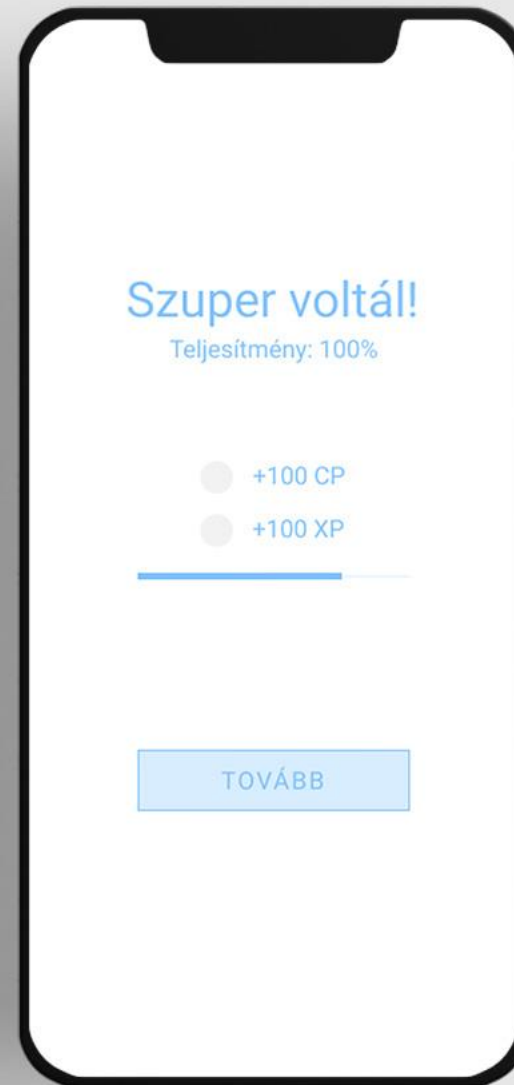




**Kötött  
sorrend  
helyett reptér**



# Semmi helyett visszajelzés (XP, CP)



[prd@kollektiva.eu](mailto:prd@kollektiva.eu)



Mivagyunkakollektiva



\_kollektiva\_



GamificationHUN